**Лабораторная работа 2**

**Озвучка текста**

В каждом телефоне есть встроенная функция озвучки текста. Добавим ее в проект голосового помощника. В класс MainActivity добавьте еще одно поле:

**protected** TextToSpeech **textToSpeech**;

Инициализируйте ее в методе onCreate. Наберите руками следующие строки:

**textToSpeech** = **new** TextToSpeech(getApplicationContext(), **new** TextToSpeech.OnInitListener() {  
 @Override  
 **public void** onInit(**int** i) {  
  
 }  
});

Внутри метод onInit необходимо проверить, не произошла ли ошибка подключения. Если ошибок не было, нужно задать язык озвучки:

**if** (i!= TextToSpeech.***ERROR***) {  
 **textToSpeech**.setLanguage(**new** Locale(**"ru"**));  
}

В метод onSend добавьте произнесение фразы ответа

**textToSpeech**.speak(answer, TextToSpeech.***QUEUE\_FLUSH***,**null**, **null** );

Запуск! Запустите и протестируйте ваше приложение.

**Добавьте ума помощнику**

Голосовой помощник должен отвечать на вопрос;

* какой сегодня день,
* который час,
* какой день недели,
* сколько дней до определенной даты, например до зачета.

**Поворот экрана**

При повороте экрана Activity уничтожается и все данные (диалог) пропадают. Для восстановления данных необходимо сохранить их в объекте класса Bundle, а затем восстановить оттуда.

Сохранение данных в объект класса Bundle нужно выполнять в методе:

@Override  
**protected void** onSaveInstanceState(Bundle outState) {  
 **super**.onSaveInstanceState(outState);  
}

Для сохранения нужно указать ключ и значение

outState.putStringArray(**"messageArray"**,messageArray);

Извлечение информации из объектf класса Bundle можно выполнять в методе:

@Override  
**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
}

или в методе:

@Override  
**protected void** onRestoreInstanceState(@NonNull Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onRestoreInstanceState(savedInstanceState);  
}

Оба метода принимают параметр Bundle. В методе onCreate перед обращением к элементу savedInstanceState необходимо проверить его null.

**Задание**. Выполните сохранение диалога при повороте.

Запуск! Запустите и протестируйте ваше приложение.